# Projeto de Interface

## Tela de Splash

Esta é a tela de entrada do aplicativo exibida apenas no momento de carga.

Uma imagem contendo screenshot

Descrição gerada automaticamenteEsta tela é formada por um Scaffold contendo:

1. Column: Usado para centralizar os objetos
   1. SizedBox: com lagura infinita para definir que o column use toda lagura da tela
   2. Container
      1. SizedBox
         1. Image: Logo da Defesa Civil
   3. SizedBox: para separar os objetos
   4. Icon: ícone da digital indicando que esse aplicativo vai usar de biometria para liberar
   5. SizedBox: para separar os objetos
   6. Text: “Defesa Civil do Recife”

## Tela de Login

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamenteEsta tela será usada quando não for possível o reconhecimento da digital

Esta tela é formada por um Scaffold contendo:

1. Container
   1. ListView: colocado para ser possível rolagem quando o teclado estiver ocupando parte do display
      1. SizedBox: com o Brasão do Recife
      2. SizedBox: para separar os objetos
      3. TextFormField: para receber o e-mail
      4. SizedBox: para separar os objetos
      5. FlatButton: quando acionado vai para recuperar a senha
      6. SizedBox: para separar os objetos

Os botões de Login,Login com Facebook e Login com Google, cada um deles tem a seguinte estrutura

* + 1. Container
       1. SizedBox.expand: para colocar o botão com toda a largura da tela
          1. FlatButton

Row

Text: com o tipo do login

Container

SizedBox

Image: logo do tipo do login

* + 1. SizedBox: para separar os objetos
    2. FlatButton: com cadastre-se aqui

## Uma imagem contendo screenshot, texto Descrição gerada automaticamenteTela Principal

Esta é a tela principal do aplicativo, rmada por um Scaffold contendo:

1. AppBar
   1. Title
      1. Container
         1. SizedBox
            1. Image: Logo da Defesa Civil
      2. Text: Título da página
2. Body
   1. ListView
      1. Title
         1. Text: Número do processo (vindo do sqlite)
      2. Trailing
         1. FlatButton: indo para a tela de detalhes com as informações do processo
   2. FlatButton: indo para a tela de detalhes vazia, incluir novo processo

## Tela de Detalhes

Tela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamenteEsta tela ainda está em processo de construção, ao final deve estar como esta que é a tela disponível na internet

## Mapa

Mapa com o marcador de onde está o cidadão e outro marcador no ponto da ocorrência, ainda em processo de construção